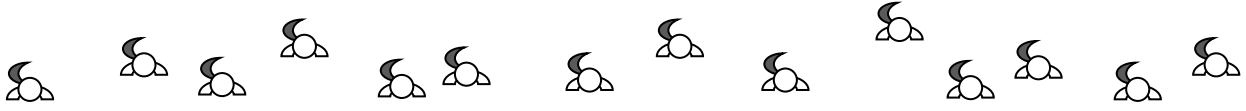


# La rivière aux crocodiles

## Jeux collectifs

**But du jeu :** Traverser une rivière sans se faire attraper par le crocodile.

Berge



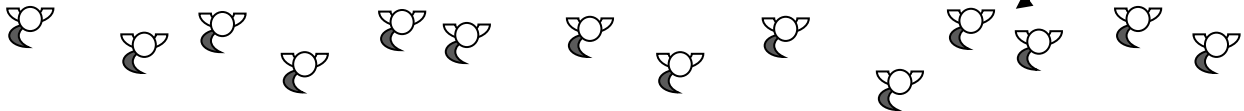
2 enfants au milieu de la rivière (crocodiles)



Rivière



Enfants de chaque côté de la berge (gazelles), avec un foulard accroché au pantalon



Berge

### Matériel :

- ✓ Cordes ou adhésif pour matérialiser la rivière
- ✓ Un foulard par enfant

**Echauffement : Les foulards** – **1.** Sur une musique douce, lancer son foulard en l'air, et le laisser retomber sur diverses parties de son corps ; **2.** Tenir un foulard à deux et se déplacer dans la salle, en évitant les autres couples d'enfants ; **3.** Lancer le foulard en l'air et souffler dessus pour éviter qu'il ne retombe.

### Déroulement du jeu :

1. Au signal, les enfants positionnés sur une ligne doivent rejoindre l'autre ligne sans se faire subtiliser leur foulard par les deux crocodiles qui se situent dans la rivière. Les enfants n'ayant plus de foulard deviennent à leur tour crocodile et remplacent les crocodiles précédents.

### Variantes :

- Augmenter le nombre de crocodiles (=complexifier la tâche des enfants qui doivent rejoindre d'autre rive sans se faire subtiliser le foulard).
- Augmenter ou diminuer l'espace disponible pour traverser la rivière (= Complexifier ou simplifier la tâche des crocodiles).
- Varier les modes de déplacement : à quatre pattes, en sautant, en rampant... des enfants et/ou des crocodiles (= Adapter son action à un mode de déplacement différent).
- Modifier la manière de capturer : ceinturer, toucher... (=Enrichir et diversifier les actions motrices des enfants)

### Objectifs :

- Participer avec les autres à des jeux collectifs en respectant des règles.
- Ajuster ses déplacements en fonction des adversaires.
- S'informer des espaces libres.
- Maîtriser les changements d'appui et de rythmes pour varier les trajectoires.